

A PROJEKT ADATAI

Projekt címe:	<i>Hozzájárulás a Hagyományos Vadászati Módot kiállítás létrehozásához a Hungexpo területén, majd ezen attrakciókból a Hagyományos Vadászati Módot Háza kialakítása a HKM vagyonkezelésében lévő „13-as számú” épületben</i>
Projekt azonosítószáma:	1676/2018 Kormányhatározat
Kedvezményezettek:	Egy a Természettel Nonprofit Korlátolt Felelősségű Társaság Helikon Kastélymúzeum Közhasznú Nonprofit Korlátolt Felelősségű Társaság
Megvalósítás helyszíne:	Budapest, Hungexpo területe Keszthely, Vadászati Múzeum „13-as számú” épülete
Projekt kezdete:	2021.05.01
Projekt tervezett befejezése:	2021.12.31
Támogatás összege:	247.195.000,-Ft
Támogatás mértéke:	100 %

A konstrukció célja:

A Helikon Kastélymúzeum Közhasznú Nonprofit Kft. legfontosabb feladata a Festetics örökség megőrzése és bemutatásának tétel. A Festetics család életében kiemelt szerepet játszott a vadászat- és a vadászathoz kapcsolódó társasági élet, így az intézmény vezetése hangsúlyos célként tűzte ki a vadászati kultúra bemutatását és terjesztését.

A tervezett fejlesztés keretében a Helikon Nonprofit Kft. egy jól meghatározott stratégiai ív mentén kívánja átfogó céljait megvalósítani a 2021. évi Vadászati Világkiállítás Rendezvénysorozathoz kapcsolódóan:

- a vadászathoz és a hagyományos vadászati módokhoz kapcsolódó szakmai munka – szakmai konferenciák, rendezvények szervezése
- hagyományos vadászati módok népszerűsítése
- szemléletformálás – a vadászattal kapcsolatos előítéletek eloszlatása
- oktatás – vadászati témákkal kapcsolatos oktatási alkalmak szervezése
- ismeretterjesztés – az érdeklődő, laikus közönség számára ismeretek átadása, melynek eredménye akár a jövő vadásznemzedékének kinevelése is lehet

A projekt tartalma:

Jelen fejlesztés keretében a pályázó szervezet állandó kiállítás létesítését tervezi Keszthelyen, az úgynevezett Hagyományos Vadászati Módot Házában (HVMH). A tervezett fejlesztés során cél egy olyan állandó kiállítás létrehozása, mely a kor szellemének megfelelően kialakított virtuális természetjárással egybekötött kiállítótér, vadakat, vadászatot és a hagyományos vadászati módokat bemutató interaktív tárlat.

A látványos és interaktív állandó kiállítás élményt ad, ahol a különböző természeti élettereket megidéző installációk organikusan kapcsolódnak egymáshoz. A fő és melléktematikák kommunikációját az épített installációkra és az ahhoz csatlakozó többnyelvű szöveges, filmes, VR és AR tartalmakra építi a pályázó szervezet. A fő és mellék tematikák mellett létrejön a hagyományos vadászati módok kalandösvénye, ahol a négy vadászati mód játékos és látványos kipróbálása lesz lehetséges VR applikációk segítségével.

A megvalósítani tervezett tevékenységek célja az ismeretátadás és ismeretterjesztés, a természet megismertetése, a vadászat elfogadottságának, a vadászati kultúra terjesztésének ápolása, valamint a hagyományos vadászati módok bemutatása. Ennek egyik legfontosabb eszköze a látogatók bevonása a vadászattal kapcsolatos programokba (nyílt napok, rendezvények), valamint a vadászathoz kapcsolódó ismeretek átadása a szakmai közönség részére, melynek helyszíne a Keszthelyi Vadászati Központ kettő, fejlesztéssel érintett épülete, a Vadászati Múzeum és Hagyományos Vadászati Módot Háza.

A központ a jövőben a szakmai rendezvényekkel és színvonalas vadászati témákat érintő programokkal a vadászok és a vadászat jobb megítélését szolgálja, kiemelve a természet fenntartható módon történő használatát, a környezetvédelmet, a biológiai sokféleség megőrzésének fontosságát.