

A PROJEKT ADATAI

Projekt címe:	<i>Szántódpuszta Majorsági épületek fejlesztése és látogatóközpont létrehozása I. ütem</i>
Projekt azonosítószáma:	GINOP-7.1.9-17-2018-00010
Kedvezményezettek:	Helikon Kastélymúzeum Közhasznú Nonprofit Korlátolt Felelősségű Társaság Magyar Turisztikai Ügynökség Zártkörűen Működő Részvénytársaság Magyar Turisztikai Szövetség Alapítvány
Megvalósítás helyszíne:	Szántód, Szántódpuszta
Projekt kezdete:	2018.11.01.
Projekt tervezett befejezése:	2022.06.30
Támogatás összege:	1.782.255.732,- Ft
Támogatás mértéke:	100 %

A konstrukció célja:

A projekt vonatkozásában Szántódpuszta Majorság területén kulturális és turisztikai központ létrehozása zajlik. A mintegy 20 hektáros birtok fejlesztésének fő célja a kulturális örökség hosszú távú megóvása, valamint komplex, a 21. századi látogatói igényeket kielégítő attrakciók kialakítása.

A komplex attrakciófejlesztési koncepció mentén három funkció kialakítása valósul meg: kulturális központ, „Élő Major” és rendezvényközpont.

A Majorság, mint kulturális központ

A felújításoknak köszönhetően a Majorság közel 15 épülete és építménye szépül meg, melyekből 3 épület alkalmassá válik arra, hogy színvonalas tematikus kiállításoknak adjon otthont.

- A Kiskastélyban a „Történeti Park és Szentmihályi Szabó Péter Emlékház” Alapítvány által berendezett emlékszóbat tekinthetik meg a látogatók, mely a József Attila-díjas magyar író, költő, műfordító életét és munkásságát mutatja be. Emellett múzeumpedagógiai foglalkozások megvalósítására alkalmas helyiség is létesül.
- A Magtárban „A búza útja” című kiállítás kerül kialakításra. A múltban a földművelés legfontosabb ágazata a gabonatermesztés volt. A tárlat élményszerűen mutatja be a termőföld előkészítésével kezdődő hosszú, sok munkával járó utat, míg az elvetett magból kenyérliszt lesz.
- A volt Akváriumban Szántódpuszta történetével ismerkedhetnek meg a látogatók, interaktív elemek segítségével bemutatva a majorsági épületek funkcióit, az itt élők feladatait és napirendjét.

A Majorság, mint „élő Major”

A fejlesztések megvalósulásával a Szántódpusztára érkező látogatók megtapasztalhatják egy működő, „élő Majorság” mindennapjait. Az uradalmi épületegyüttes korhű elemei megőrzésre kerülnek, ezáltal bemutathatóvá válik eredeti rendeltetésük, de alkalmassá válnak új funkciók ellátására is.

- A látványműhelyekben a látogatók betekintést kaphatnak a kovács- és bognármesterség mozzanataiba.

- A sertés- és tyúkólak, a kenyérsütő kemence és a húsfüstölő mint attrakciós elemek hozzájárulnak majorság működésének élményszerű bemutatásához.
- A kialakításra kerülő szabadtéri piac lehetőséget teremt a helyi vállalkozókkal, kézművesekkel, mezőgazdasági termelőkkel való együttműködésre és tevékenységeik támogatására azáltal, hogy rendszeresen helyszínt biztosít a helyi termelők és kézművesek termékeinek értékesítésére, kóstoltatásra.

A Majorság, mint rendezvényközpont és közösségi tér

A helyszín adottságai (istállók, karámok, lovaspálya), valamint a projekt keretében megvalósuló infrastrukturális fejlesztések révén a Majorság a lovaskultúra kiemelkedő jelentőségű központjává válhat, emellett helyszínt biztosíthat kisebb fesztiváloknak, tematikus rendezvényeknek és hagyományőrző programoknak egyaránt.

A birtokon létrejövő új család- és gyermekbarát attrakciók (állatsimogató, tematikus játszótér, mezítlábas park, gyógynövénykert) a szabadidő eltöltésének egyik vonzó helyszínévé teszik nemcsak a turisták, hanem a helyi közösségek és a környékbeli lakosság számára is.